



2021 MGA Rules of Golf Quiz

1. En una competición stroke play, en un par 4, un jugador envía su golpe de salida hacia un área de césped alto. Inmediatamente después del golpe, el Comité señala la interrupción del juego por condiciones peligrosas. El jugador avanza para buscar su bola y así asegurarse de que la ubicación de la misma, no se olvida después de la interrupción. La bola la encuentra después de buscarla durante 2 minutos en un lie rodeado de hierba espesa. El jugador elige aliviarse por bola injugable y la dropa correctamente en el área de alivio, a dos palos de distancia de la ubicación de la bola. El jugador entonces marca la bola, la levanta y se pone a refugio mientras dure la interrupción del juego. Antes de reponer la bola para reanudar el juego, el jugador nota que, el lie está cubierto de hojas y palos que no estaban presentes cuando la bola fue marcada y levantada originalmente. El jugador quita estos impedimentos sueltos, repone la bola y toma 3 golpes más para completar el hoyo. ¿Cuál es el resultado del jugador para este hoyo?
 - A. 5
 - B. 6
 - C. 7
 - D. El jugador está descalificado por ignorar el aviso de suspensión del juego y seguir con la búsqueda de la bola y su posterior dropaje.

2. Un jugador está jugando en una competición de club en la que está en vigor la Regla Local Modelo E-5, la alternativa a golpe y la distancia para una bola perdida o fuera de límites. En el hoyo 3, el jugador golpea su drive hacia un área de penalización, adyacente a una zona de rough y algunos árboles. Aunque la bola no se encuentra, el jugador está seguro en un 90% de que la bola cayó en el área de penalización. El estado del área de penalización es tal, que sería muy difícil encontrar la bola y, aunque se encontrara, es casi seguro que la bola no se podría jugar. ¿Cuál de las siguientes afirmaciones es verdadera?
 - A. El jugador puede tomar alivio por Área de Penalización.
 - B. El preámbulo de la Regla Local E-5 dice: "Esta Regla Local no puede utilizarse para una bola injugable, o para una bola que es conocido o virtualmente cierto que está en un área de penalización." Como la Regla Local E-5 no aplica, el jugador debe volver al tee de salida y poner una nueva bola en juego.
 - C. El jugador puede estimar el punto en el área de penalización donde la bola cayó y, usando este punto, buscar el punto más cercano en el borde de la calle que no esté más cerca del hoyo. El jugador puede dropar en la calle, dentro de la longitud de dos palos de ese punto que no está más cerca del hoyo, para una penalización de dos golpes.
 - D. Después de decidir que aplica la regla local, el jugador se da cuenta de que, debido a la interferencia de los árboles, la mejor línea de juego hacia el green, es desde un búnker bajo que está dentro del área de dropaje. El jugador puede dropar allí incurriendo en dos golpes de penalidad.

3. En una competición stroke play, en un par 4, el golpe de salida de un jugador queda en reposo en un sitio injugable, en un área donde el jugador cree que debería haber sido marcada como terreno en reparación. El jugador toma alivio en un área que, podría servir tanto para alivio de terreno en reparación, como para alivio de bola injugable. El siguiente golpe se dirige hacia una zona fuera de límites, por lo que el jugador decide jugar una bola provisional. Antes de llegar a la zona en la que es probable que la bola esté fuera de límites, el jugador juega de nuevo la provisional y la bola entra en el hoyo. En ese momento, el jugador decide no buscar su bola original. El Comité dictamina que la bola original estaba en terreno en reparación después del golpe de salida. El resultado del hoyo es:

- A. 4
- B. 5
- C. 6
- D. 7

4. La bola de un jugador está empotrada en el área general. Después de levantar la bola para tomar Alivio, el jugador repara el pique de su bola para cuidar el campo. ¿Cuál de las siguientes respuestas, es correcta?

- A. El jugador no incurre en ninguna penalización, independientemente del lugar donde la bola dropada vaya a reposar en el área de alivio.
- B. El jugador recibe la penalización general, independientemente del lugar donde la bola dropada vaya a reposar en el área de alivio.
- C. El jugador recibe la penalización general, si el pique de su bola está en o cerca de su línea de juego, una vez la bola se detiene en el área de alivio.
- D. El jugador recibe la penalización General, solo si la bola dropada se detiene cerca del pique de la bola.

5. Un jugador está jugando un Par 4 corto, con un dogleg a la derecha y un arce en la esquina del dogleg, cercano también a un área de penalización. El drive del jugador va en dirección hacia el árbol. A partir de aquí, el jugador decide coger un hierro y jugar una provisional a calle, jugar corto y así no llegar al árbol. El golpe a la bola provisional se dirige en dirección al árbol, rebota y se desplaza hacia atrás a la calle, al mismo tiempo que otra bola cae del árbol y rueda hacia el área de penalización. El jugador juega la bola provisional a green y comienza a caminar hacia este. El caddie del jugador camina hacia la otra bola y antes de que transcurra el tiempo de búsqueda de tres minutos, la recoge, ve que es la bola original y la devuelve donde reposaba. El caddie informa al jugador que ha encontrado la bola original. Mientras tanto, el jugador ha llegado al green, emboca la bola provisional con dos putts y entonces se vuelve a jugar la bola original. El jugador chipea fuera del área de penalización, con un pitch envía la bola a green y emboca en dos putts. El resultado del jugador para este hoyo es:
- A. 6
 - B. 7
 - C. 8
 - D. 10
6. En una competición stroke play, el jugador efectúa su golpe de salida y manda la bola hacia un área de penalización en el lado izquierdo del hoyo, donde hay una valla de límites. El jugador, creyendo que el golpe de salida puede estar fuera de límites, anuncia correctamente y juega una bola provisional a calle. El jugador se acerca al área de penalización para buscarla y localiza inmediatamente su bola original dentro del área de penalización, en medio de un gran arbusto. Antes de que el jugador pueda considerar sus opciones, un miembro del Comité que se encuentra en el hoyo, se acerca al jugador y le dice, por error, que debe continuar el juego con la bola provisional, porque al jugador no se le permite jugar una provisional para una bola que puede estar en un área de penalización. El jugador levanta la bola original y juega un segundo golpe con la provisional, que se dirige hacia un área alterada por trabajos de mantenimiento, que no está marcada, pero que puede ser terreno en reparación. El jugador decide jugar dos bolas bajo la Regla 20.1c(3) y preguntar al Comité si el área es terreno en reparación. El jugador levanta la bola en el área alterada sin marcar su posición y, buscando el punto más cercano de alivio, la dropa correctamente, pero la bola rueda hasta un profundo divot en el área de alivio. Tomando la bola original de un bolsillo, el jugador estima el punto anterior en el área alterada y coloca la bola. El jugador entonces anuncia que, basándose en el mal lie de la segunda bola, preferiría que contara el resultado con la bola original, que ahora está en el área alterada. El jugador juega esa bola a green y levanta la segunda bola. El jugador emboca la bola en el green en dos golpes más. El jugador informa al Comité sobre el ruling con la bola provisional y de la aplicación de la Regla 20.1c(3). El Comité está de acuerdo en que el área debería haber sido marcada como terreno en reparación. El Comité debe dictaminar que el jugador ha hecho un resultado para este hoyo de:
- A. 5
 - B. 6
 - C. 7
 - D. Está descalificado.

7. En una competición de stroke play, el golpe de salida de un jugador cae en el lado izquierdo de un gran charco de 4.5 metros de ancho situado en la calle. El jugador decide aliviarse del charco y opta por sustituir una nueva bola en lugar de recuperar la bola original que puede ver, pero que está demasiado lejos en el charco para alcanzarla cómodamente. El jugador identifica correctamente el punto más cercano de alivio total y el área de alivio, en el lado izquierdo del charco, pero antes de dropar la bola y sin que el jugador lo sepa, una fuerte ráfaga de viento hace que el agua mueva la bola hacia el borde derecho del charco, a 4.27 metros de distancia desde donde reposaba originalmente. El jugador dropa la bola sustituida en la zona de alivio establecida. Cuando el jugador se prepara para realizar el golpe, se da cuenta de que la bola original se ha movido una distancia significativa hacia el otro lado del charco, lo que ignora y juega la bola sustituta desde el área de alivio. El jugador continúa y emboca la bola sustituta con dos putts. Después de la salida del siguiente hoyo, el jugador hace señas a un Oficial y le pregunta si ha procedido correctamente. El Oficial debe informar al jugador que:
- A. El jugador ha procedido correctamente y no recibe ninguna penalización.
 - B. El jugador recibe la penalización general, pero no necesita corregir el error.
 - C. El jugador recibe la penalización general, pero debe volver y corregir su error.
 - D. El jugador está descalificado.
8. En la mañana del primer día de una competición stroke play de dos días, un jugador y un caddie recorren el campo de golf antes de su ronda, ya que ninguno de los dos ha visto el campo antes. En cada green, el jugador utiliza un nivel digital para medir el grado y cambios de pendiente, cerca del hoyo, mientras el caddie hace rodar algunas bolas hacia el hoyo. Después de medir cada green, el jugador escribe algunas anotaciones y crea imágenes dibujadas a mano de cada green en fichas de 3x5 que resumen los resultados de sus mediciones. Durante el juego de la primera ronda, ellos consultan con frecuencia las fichas para ayudarse a leer los greens. Una vez finalizado el juego de ese día, el jugador y el caddie repiten este proceso, esta vez con el jugador haciendo rodar algunas bolas hacia la ubicación donde estarán los hoyos el día siguiente, mientras el caddie utiliza el nivel digital. El Comité es informado de las acciones del jugador antes del comienzo de su ronda del segundo día. ¿Cómo debe proceder el Comité?
- A. El jugador está descalificado por las múltiples infracciones de la Regla 5.2.
 - B. El jugador recibe una penalización de dos golpes por múltiples infracciones de la Aclaración de la Regla 4.3 por una serie de actos relacionados según la Interpretación 1.3c(1)/1.
 - C. El jugador está descalificado por múltiples infracciones de la Aclaración de la Regla 4.3, por una serie de actos relacionados según la Interpretación 1.3c(1)/1.
 - D. El jugador no ha cometido ninguna infracción.

9. A y B compiten contra C y D, en un evento en formato match play scramble. El Comité declara que las reglas para el evento están autorizadas bajo la Regla 21.5, y aparte de la siguiente modificación, se aplican todas las demás reglas de match play. Modificación: Este match scramble se juega con bandos de dos personas. Cada jugador de un bando, juega desde el área de salida en cada hoyo, se selecciona uno de los 2 golpes de salida y ambos jugadores del bando, juegan sus segundos golpes desde ese lugar. A continuación, se selecciona uno de los segundos golpes y ambos jugadores juegan sus terceros golpes desde ese punto, y así sucesivamente hasta que la bola sea embocada. En lo anterior, "ese punto" se define como un punto a menos de 15 centímetros de la bola seleccionada (no más cerca del hoyo). En estos casos, la segunda bola que el bando jugará, se colocará en ese lugar.

La bola de A reposa en el green a 1,5 metros del hoyo, la bola de C, va a reposar también al green, a 1,2 metros del hoyo, cada bola está en el green de 3 golpes. Estos dos golpes son seleccionados por sus equipos. Cada bola se marca y se limpia.

A marca la bola directamente al lado de la bola para evitar la incomodidad de tener que patear con la marca directamente detrás de la bola, repone la bola adecuadamente y deja la marca hacia abajo preparada para el posible putt posterior de B. A patea y emboca así que B, levanta la marca de A y espera el resultado del otro bando.

C coloca la bola, levanta la marca y se prepara para el putt, pero D se da cuenta de que si C falla, D no tendrá ninguna marca que le indique dónde debe colocar la bola, por lo que D decide patear primero. D coloca correctamente la bola a 10 centímetros de distancia de la bola de C y realiza el putt mientras la bola de C permanece a algunos centímetros de distancia. A continuación, D levanta la bola de C y se la lanza. ¿Cuál es el resultado del hoyo?

- A. El hoyo está empatado.
- B. El hoyo lo gana el bando A/B.
- C. El hoyo lo gana el bando C/D.
- D. Uno de los 2 bandos está descalificado de la competición.

10. En una competición stroke play, con salidas por los tees de los hoyos 1 y 10, los jugadores A, B, C y D tienen salida asignada a las 8:30 a.m. por el tee del hoyo 1. En las Instrucciones para los jugadores, el Comité ha recomendado, aunque no impuesto, que el uso de smartphones para el registro de los resultados, debería ser utilizado por todos los jugadores.

El jugador A se presenta al Oficial de Reglas en el putting green, que está a unas 400 yardas del tee del hoyo 1. A, pregunta al Oficial, si dispone de tiempo para realizar una breve llamada desde el aparcamiento contiguo al putting green, a lo que el Oficial le responde que “puede hacerlo siempre y cuando esté de regreso a las 8:30 a.m.”. El jugador acaba su llamada y se dirige apresuradamente hacia el tee del hoyo 1 presentándose al Starter a las 8:27 a.m. Entonces A, cae en la cuenta de que su driver está en el maletero de su coche, le dice al Starter que quiere salir el último y sale corriendo hacia el coche a por su driver. Cuando el jugador vuelve al tee del hoyo 1 y está listo para jugar, son las 8:34.

El jugador B llega al tee del hoyo 1 desde el putting green y se presenta al Starter a las 8:24 a.m. El jugador solo tiene consigo el putter y un par de bolas y espera a que el caddie le traiga los demás palos desde el campo de prácticas. El caddie llega con los palos a las 8:31 a.m. B rápidamente coge su driver y está listo para jugar a las 8:31:20 a.m. Otro jugador ya ha efectuado su salida, pero no se ha producido una demora irrazonable.

El jugador C se presenta en el tee del hoyo 1 a las 8:23 a.m. El Starter le recuerda que se ha solicitado a los jugadores que lleven consigo un smartphone para el registro electrónico de los resultados. El jugador se da cuenta de que se ha dejado el teléfono en el coche. Para ganar tiempo, juega desde el tee tan pronto como la zona de caída de drive queda despejada, siendo las 8:26 a.m. C sale corriendo hacia el coche y regresa con el teléfono al tee de salida del hoyo 1 a las 8:29 a.m.

El jugador D llega corriendo al tee del hoyo 1 e informa al Starter que él estaba listo para jugar a las 8:30 a.m. pero que, por error, estaba esperando en el tee del hoyo 10. D está listo para jugar desde el primer tee a las 8:35:30 a.m., no siendo todavía las 8:36 a.m.

- A. El jugador A incurre en penalización general, el jugador B no tiene penalización, el jugador C no tiene penalización, el jugador D incurre en penalización general.
- B. El jugador A incurre en penalización general, el jugador B incurre en penalización general, el jugador C incurre en penalización general, el jugador D incurre en penalización general.
- C. El jugador A incurre en penalización general, el jugador B no tiene penalización, el jugador C no tiene penalización, el jugador D es descalificado.
- D. El jugador A incurre en penalización general, el jugador B no tiene penalización, el jugador C incurre en penalización general, el jugador D es descalificado.

11. El bando A-B, juega en el mismo grupo que el bando C-D, en una competición stroke play. En el primer hoyo, A está a la izquierda con un putt de 15 pies, para hacer doble boggey, en la misma línea de juego que B, que tiene un putt de 5 pies para birdie. C y D tienen putts de 10 pies para par. Al llegar al green, A se da cuenta de que su putter está en el coche y que ha empezado la vuelta solo con 13 palos. Inmediatamente envía su caddie a por el putter. Considerando que su resultado no va a contar, A levanta su bola. Mientras C y D completan el hoyo, A toma prestado el putter de B y, para probar la velocidad de los greens, efectúa un golpe de práctica desde donde la bola había sido levantada. El golpe de práctica de A está lejos del hoyo y en una línea de putt perpendicular al putt que le queda a B. A entonces, devuelve el putter a B, quien emboca su putt. ¿Qué penalizaciones hay, en caso de que haya alguna?

- A. A incurre en dos golpes de penalización y B no tiene ninguna penalización.
- B. A y B incurren ambos en dos golpes de penalización.
- C. No hay penalización para ningún jugador.
- D. A incurre en cuatro golpes de penalización y debe declarar el putter de B fuera de juego.

12. A y B van a jugar un match hándicap. El jugador A declara un hándicap 11, y el jugador B declara un hándicap de 20. Ambos acuerdan que B dará 9 golpes y comienzan el match. Tras dos hoyos, el match está empatado. En el tercer hoyo, que según la tarjeta de resultados, es el hándicap 10, cada jugador hace 4, y acuerdan que el match sigue empatado. Después de haber empezado el cuarto hoyo, B se da cuenta de que A había dado un golpe a B, en el tercer hoyo cuando jugaron unos días antes. Consultan la app del club en el móvil de A y ven que el hándicap actual de A, es 10 y no 11. Llegados a este punto, acuerdan que B ganó el tercer hoyo y que ahora B está 1 arriba. Salen de los dos hoyos siguientes, pero mientras están jugando el sexto hoyo, ven en las Normas de la competición, que los partidos deben considerarse el 95% del hándicap de juego del campo, con lo que A tiene 10 golpes de hándicap y B, 19, de forma que la diferencia es de 9, tal como habían considerado al principio. En consecuencia, acuerdan que el tercer hoyo estaba entonces empatado y que, tras completar los primeros cinco hoyos, el match también está empatado. Los jugadores continúan el match sin mayores incidencias, ganando A 1 arriba. Antes de que el resultado sea final, consultan la cuestión de los hándicaps con el Comité. El Comité debe decidir que:

- A. A está descalificado y B gana el match.
- B. El match está empatado y deben jugarse hoyos adicionales.
- C. A gana el match.
- D. Ambos jugadores están descalificados.

13. En un match, el golpe de salida del jugador A, jugado desde 6 pulgadas por delante de las marcas de salida, va fuera de límites. El contrario de A, el jugador B, no cancela el golpe. A dropa una bola unas 12 pulgadas detrás de las marcas de salida, y ésta queda en reposo dentro del área de salida, una pulgada más atrás de donde tocó el terreno por primera vez. A hace un golpe de práctica que desplaza la bola, y ésta se mueve una pulgada hacia la derecha. A levanta la bola y la repone, pero posteriormente decide acomodarla sobre un tee. La bola es jugada desde el tee hacia la calle y A completa el hoyo con tres golpes más. B completa el hoyo con 6 golpes. El resultado es:

- A. B gana el hoyo con 6 golpes, A hace 7 golpes.
- B. A gana el hoyo con 5 golpes.
- C. A y B empatan con 6 golpes.
- D. A es descalificado del hoyo. B gana el hoyo.

14. En una competición Foursomes stroke play, el bando A-B declara que el jugador A saldrá de los hoyos impares y que el jugador B lo hará de los pares. En el primer hoyo, tras jugar el jugador A desde el tee, también lo hace el jugador B, creyendo erróneamente que se trataba de una competición Fourball. Levantan la bola del jugador A y continúan, de forma que el Jugador A golpea la Bola de B y la envía hacia una zona donde podría estar fuera de límites. El jugador A anuncia y juega una bola provisional. La bola original es encontrada dentro de límites, justo detrás de un área de penalización, que requiere un golpe con un vuelo muy largo. El jugador B, creyendo que no va a sobrevolar el área de penalización, con el putter desplaza la bola 6 pulgadas hacia adelante, dejando el siguiente golpe, para el jugador A. El Jugador A juega la bola a Green y el jugador B emboca con un putt. El resultado del hoyo para el bando A-B es:

- A. 7
- B. 9
- C. 11
- D. Descalificado.

15. En un par 3 corto, en un match, el Jugador B juega primero cuando el Jugador A tenía el honor. El golpe del jugador B, va a parar a un profundo bunker a 10 yardas del hoyo. El Jugador A no cancela el golpe. El golpe de salida del Jugador A, va hacia una arboleda donde podría estar perdida. Queriendo jugar una provisional, A informa a B, "voy a jugar otra, por si acaso" y juega una bola provisional, que queda a un pie del hoyo. A, le dice a B que no busque su bola original, pero B insiste y se dirige a la arboleda. El jugador A se apresura hacia el Green y emboca la provisional. Antes de que transcurran los tres minutos de búsqueda, B indica a A, que la bola original se ha encontrado. B insiste en que la bola provisional de A no cuenta, puesto que A jugó fuera de turno al embocar. A identifica la bola original, la juega a green y emboca con dos putts. El Jugador B juega desde el bunker hasta el green y emboca con tres putts. El resultado del hoyo es:

- A.- A gana el hoyo.
- B. B gana el hoyo.
- C. El hoyo está empatado.
- D. A está descalificado.

16. A y B son compañeros en una competición four-ball stroke play. Cada uno lleva 14 palos- el palo más largo de A es una madera tres, el palo más largo de B es un driver (más largo que la madera tres de A). En el hoyo 1, tras el golpe de salida de A, el caddie de A deja la bolsa de A cerca del tee y regresa al coche a por una chaqueta. Teniendo esto en cuenta, A coge solamente un hierro siete y se dirige hacia la bola que se supone que está fuera de un área de penalización roja. Para su sorpresa, A encuentra la bola en el área de penalización roja en una posición donde no puede dar un golpe. A le pide a B, que está por ahí cerca, que le preste el driver de B, y A lo utiliza para determinar el área de alivio lateral para dropar una bola. La bola es dropada correctamente y queda en reposo dentro del límite del área de alivio, pero más allá de donde hubiera indicado la madera tres de A. A juega su siguiente golpe con el hierro 7, pues el caddie todavía no ha regresado. En el hoyo 2, la varilla del driver de B se parte en dos al ejecutar el golpe de salida. Más tarde durante la vuelta, B toma alivio de un aspersor, ligeramente fuera de la calle y se da cuenta de que con el palo más largo que no esté roto y que no sea un putter, el área de alivio no llegaría hasta la calle, lo cual sí que se conseguiría con el driver roto, así que B pone en el suelo los trozos del driver roto y marca con un tee en el extremo más alejado, llegando hasta la calle. B dropa la bola, que va a quedar en reposo en la parte del área de alivio que está en la calle y juega la bola. Mientras esperan en el tee del hoyo 10, B se da cuenta de que su putter largo tiene la misma longitud que tenía su driver roto. El golpe de salida de B en el hoyo 10, queda en reposo contra una obstrucción inamovible y el jugador opta por tomar alivio lateral, utilizando el putter para medir la longitud de un palo del área de alivio, dropa la bola justo en el extremo de la longitud medida por la parte interior y juega la bola. ¿Qué es cierto?

- A. Hay penalización en un hoyo.
- B. Hay penalización en dos hoyos.
- C. Hay penalización en tres hoyos.
- D. No hay penalización en ningún hoyo.

17. El Jugador A y el Jugador B están jugando la semifinal de una competición match play, cuya final tendrá lugar inmediatamente después de la conclusión de las semifinales. A sale del green del hoyo 17 y va 1 arriba en el match. A se da cuenta de que el viento ha arreciado, por el ondear del protector de la nuca de su sombrero. Mientras el grupo va hacia el tee del hoyo 18, A decide desenganchar el protector de la nuca. A permanece detrás mientras lo desengancha, fuera del campo de visión, tanto del contrario B como del árbitro, y posteriormente, sosteniéndolo de manera que indique la dirección del viento. El segundo golpe de A en el hoyo 18, la bola se queda sobrepasando el borde del hoyo. El segundo golpe de B, queda en reposo a cuarenta yardas antes del green. A se ofrece a marcar su bola para evitar que interfiera con la línea de juego de B y llega al green juntamente con el árbitro, antes de que B ejecute su próximo golpe. A se dirige hacia el hoyo, espera cinco segundos y la bola cae en el interior del hoyo. A concede a B su tercer golpe y anuncia un resultado de 2, adjudicándose el hoyo y 2 arriba en el match. A sale del green y mientras espera a B, empieza a utilizar un palo de entrenamiento para hacer estiramientos para la final. De inmediato B solicita al árbitro asignado un rulling sobre la bola que sobrepasa el borde del hoyo y un espectador informa al árbitro de las acciones que había hecho A con el protector de la nuca. ¿Cuál es el resultado del match?

- A. El hoyo 18 está empatado; A gana el match 1 arriba.
- B. El jugador A gana el match 2 arriba.
- C. El Jugador B gana el hoyo 18 y el match debe continuar con hoyos adicionales.
- D. El Jugador B gana el match.

18. A y B son compañeros en una competición four-ball en un día con mucho viento. El golpe de salida de A queda en reposo en un rough espeso a la izquierda, y ambos jugadores dejan sus bolsas en el suelo para buscar la bola de A. Mientras van a una cierta distancia uno de otro, A encuentra e identifica su bola (que está a unas veinte yardas de sus bolsas) y le dice a B que la búsqueda ha finalizado. Debido a las ráfagas de viento, B no lo oye. Mientras A va a buscar su hierro, B continúa la búsqueda. B pasa por encima de la bola de A y mientras la busca, le da una patada que la desplaza unas seis pulgadas. B le dice a A, que se ha encontrado su bola, tras lo cual:

- A.- A incurre en un golpe de penalización y debe reponer la bola.
- B.- B incurre en un golpe de penalización y A debe reponer la bola.
- C.- A incurre en un golpe de penalización y cualquiera de los compañeros, debe reponer la bola.
- D.- A o B deben reponer la bola, sin penalización.

19. En stroke play, un jugador llega a un Par 3 corto con un green elevado y un bunker profundo frente al green. El golpe de salida del jugador va a parar al búnker, pero este no se puede ver desde el tee. Al llegar al búnker, el jugador no puede localizar su bola, pero después de una breve búsqueda, encuentra una bola enterrada en el fondo del búnker. El jugador ejecuta un golpe a la bola, que se clava en la cara arenosa del bunker, dos yardas delante del jugador. El jugador decide que el siguiente golpe es injugable y levanta la bola de la arena, con la intención de aliviarse. El caddie del jugador comienza a rastrillar las huellas del jugador del golpe anterior, para cuidar el campo y saca otra bola enterrada debajo de la superficie de la arena. Se descubre que la bola desalojada por las acciones del caddie, es la bola original del jugador. El jugador ignora la bola jugada desde el bunker antes de encontrar la original y regresa al tee de salida para tomar alivio de golpe y distancia, en lugar de recrear el lie de la bola enterrada en el bunker. El jugador toma correctamente alivio por golpe y distancia y ejecuta un golpe desde el área, que envía a green. El jugador camina hacia el green y ve que hay un charco en la línea de juego hacia el hoyo. Marca la bola y la levanta. El jugador sustituye la bola por una nueva bola cuando se alivia del charco, colocando la bola en el punto más cercano de alivio total en el green. Sin embargo y tras 2 intentos, la bola no se queda en reposo en este punto, debido a la fuerte ondulación del green. Cuando el jugador finalmente encuentra un lugar, donde la bola permanece en reposo, el putt ahora es dos veces más largo que la posición original. El jugador emboca con dos putts. ¿Cuál es la puntuación del hoyo?

- A. 7
- B. 8
- C. 9
- D. 10

20. En stroke play, la bola de A reposa en el green, a cuarenta pies del hoyo. La bola de B está justo fuera del green, a 20 pies del hoyo. A, quita el asta de la bandera y pateo, la bola se detiene cinco pies por encima del hoyo. A, coloca una moneda detrás de la bola, pero no la levanta. B, solicita que se vuelva a colocar la bandera en el hoyo. Sin que B lo sepa y durante el backswing, una ráfaga de viento hace que la bola de A ruede. Mientras la bola de B rueda hacia el hoyo, las bolas chocan y la bola de B, es desviada y entra en el hoyo, mientras que la bola de A, se detiene a veinte pies del hoyo. ¿Cuál es el ruling?

- A. Ni A ni B, son penalizados. Los golpes de A y B deben cancelarse y repetirse.
- B. Ni A ni B, son penalizados. A debe jugar la bola desde su nueva posición y la bola de B se considera embocada.
- C. A, debe reponer la bola y jugar desde la posición original. La bola de B se considera embocada y debe sumar 2 golpes de penalización a su tarjeta.
- D. A, debe reponer la bola delante de la moneda y jugar el siguiente golpe desde allí. La bola de B, se considera embocada y debe sumar 2 golpes de penalización a su tarjeta.

21. En una competición stroke play, con la Regla Local G-4 en vigor, un jugador se alivia de un área de penalización. El jugador dropa la bola de manera correcta y la bola va a reposar fuera del área de alivio. El jugador vuelve a dropar de nuevo de manera correcta también y la bola de nuevo vuelve a reposar fuera del área de alivio. En este punto, se descubre que el jugador ha estado dropando con una bola de una marca diferente a la que había sido seleccionada para la ronda.

- A. Para evitar la penalización por infringir la regla G-4, el jugador debe colocar una bola de la marca correcta, en el punto donde la bola dropada por segunda vez, tocó el terreno por primera vez.
- B. Para evitar la penalización por infringir la regla G-4, el jugador debe dropar correctamente una bola de la marca correcta, dentro del área de alivio y si esta queda en reposo fuera del área de alivio, debe dropar una bola de nuevo.
- C. Para evitar la penalización por infringir la regla G-4, el jugador debe dropar correctamente una bola de la marca correcta, dentro del área de Alivio y si esta queda en reposo fuera del área de alivio, debe colocar una bola, donde la bola dropada, tocó el terreno por primera vez.
- D. El jugador no puede evitar la penalización por infringir la regla G-4.

22. En una competición stroke play, el golpe de salida de un jugador se detiene en un pequeño arbusto, en un área de penalización que está seca. El jugador encuentra la bola, pero debido al arbusto, es imposible alcanzarla con un palo. El jugador se siente aliviado al ver que, una zona cercana del área de penalización, está marcada como zona de juego prohibido y que, si toma su stance para realizar el golpe desde el arbusto, los pies del jugador estarían dentro de la zona de juego prohibido. El jugador busca el punto más cercano de alivio total de la zona de juego prohibido y dropa una bola en el área de penalización, dentro de la distancia de un palo, pero no más cerca del hoyo. El jugador golpea la bola y la envía fuera de límites. Frustrado con el área de penalización, el jugador decide dropar una bola fuera del área de penalización, usando el punto donde el golpe de salida original cruzó por última vez el borde, como punto de referencia. El jugador dropa correctamente, juega la bola a green y realiza dos putts. Confiado en sus acciones, el jugador devuelve al comité la tarjeta de resultados, sin comentar nada. ¿Cuál debería haber sido la puntuación del hoyo?

- A. 6
- B. 7
- C. 8
- D. Descalificación.

23. En un match, la bola del jugador A está en el green, a quince pies del hoyo. La bola del jugador B, está en el borde de green, directamente enfrente de la bola de A, a 10 pies del hoyo. A marca, levanta y limpia correctamente la bola antes de patear. A se pasa el hoyo y la bola se detiene en el borde de green, interfiriendo ahora con la línea de juego de B. B le pide a A, que marque y levante la bola, ya que esta interfiere con su juego. A levanta su bola, que se sabe que está limpia. Como resultado de levantar la bola, se mueve una pequeña piedra que reposaba contra la bola. A lanza la bola levantada a su caddie, quien la limpia con una toalla. Cuando es el turno de A, A dropa la bola y se detiene en el lugar requerido, pero no reemplaza la pequeña piedra que se había movido anteriormente cuando la levantó. A y B embocan. Después de sus acciones, tanto en el green, como en el borde de green, el jugador A está sujeto a lo siguiente:

- A. No recibe ninguna penalización.
- B. 1 golpe de penalización.
- C. 2 Infracciones de 1 golpe de penalización cada una, para un total de 2 golpes de penalización.
- D. 3 Infracciones con 1 golpe de penalización cada una, para un total de 3 golpes de penalización.

24. El golpe de salida de una jugadora, está en una espesa arboleda en el área general. Encuentra la bola contra un árbol y decide tomar alivio lateral por bola injugable. Tras determinar el área de alivio, utiliza una toalla para despejar el área de hojas y ramitas sueltas. La jugadora dropa por dos veces correctamente, dentro del área de alivio, pero en ambos casos la bola rueda fuera de esta. Al ir a colocar la bola donde tocó el terreno por primera vez en el segundo dropaje, de nuevo utiliza la toalla para quitar bellotas y hojas, del punto donde va a reponer la bola. Con la bola ya en juego, la jugadora vuelve a su bolsa a por un palo y accidentalmente toca la bola, moviéndola de su punto de reposo. Antes de reponer la bola, la jugadora quita una última hojita que estaba debajo de la bola cuando ésta estaba en su punto de reposo original. Al ir a ejecutar un golpe, ve, unas yardas más allá, un gran tronco no adherido al terreno, con una pequeña rama junto a él. Al ser demasiado pesado para moverlo, la jugadora rompe las partes del tronco que interfieren con su línea de juego. Tras ello, la jugadora puede mover fácilmente la ramita, pero se da cuenta de que está enganchada a un árbol. La jugadora devuelve la ramita a su posición original y ejecuta el golpe. Completa el hoyo con tres golpes más. ¿Cuál es su resultado?

A.- 7

B.- 8

C.- 9

D.- 12

25. El Jugador A y el Jugador B juegan la final de una competición match play. No hay árbitro asignado al partido. Tras completar nueve hoyos, el Jugador B va 3 arriba. En el décimo hoyo, que es un par 4, el Jugador A está de tres en el green, a cuatro pies del hoyo. El jugador B estaba en green de cuatro, a veinticinco pies del hoyo. El Jugador A marca su bola con una moneda y la levanta. B solicita a A, que mueva el marcador hacia la derecha. B emboca su putt y hace cinco en ese hoyo. A repone su bola frente al marcador, levanta la moneda y emboca con un putt. Al salir del green hacia el tee del hoyo 11, B pregunta a A, si repuso el marcador en su posición original antes de embocar y A se da cuenta de que no lo hizo. Antes de empezar el hoyo 11, A y B repasan la actuación de A en el green del hoyo 10 con un miembro del Comité, que estaba por ahí cerca. En el hoyo 11, que es un par 3, el golpe de salida de A, está en green a quince pies del hoyo. El golpe de salida de B queda en reposo a diez yardas a la izquierda del green. B juega su siguiente golpe a tres pies del hoyo y marca la bola con una moneda. El segundo golpe de A se queda a un pie del hoyo. B le concede el siguiente golpe, repone su bola delante del marcador, levanta la moneda y lee la línea de putt. Antes de tomar el stance para su siguiente golpe, B pone la punta de su putter cerca de su bola y la alinea. B emboca el putt de tres pies. A insiste en que B ha perdido el hoyo por mover la bola sin haberla marcado. A solicita un ruling al Comité. El resultado del match tras completar el hoyo 11 es:

- A.- El jugador B va 1 arriba.
- B.- El jugador B va 2 arriba.
- C.- El jugador B va 3 arriba.
- D.- El jugador B va 4 arriba.